

CAMPEONATO MUNICIPAL DE FUTEBOL 7
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO, CULTURA E ESPORTE
DEPARTAMENTO DE ESPORTES



Governo Municipal

Três de Maio

*Secretaria de Educação,
Cultura e Esporte*

**CAMPEONATO
MUNICIPAL DE 7
FUTEBOL**

Categorias:

- Livre Masculino;
- Sub-20 Masculino;
- Veterano Masculino.

Inscrições:

Até o dia 11 de outubro



Governo Municipal
Três de Maio
Secretaria de Educação,
Cultura e Esporte



Sicredi

REGULAMENTO GERAL

ORGANIZAÇÃO

Art. 1º - O Campeonato Municipal de Futebol-7 é uma promoção do atual governo municipal, através do Departamento de Esportes, tendo como objetivo o desenvolvimento dos valores do esporte, fomento ao lazer, e incentivo as práticas esportivas como forma de saúde e qualidade de vida.

Art. 2º - A competição será composta por equipes do município de Três de Maio/RS e região, onde será de responsabilidade de cada interessado a organização de equipe e inscrição de atletas, preferencialmente residentes, comprovando residência através de título de eleitor, contas de água ou luz, ou carteira de trabalho (com no mínimo 6 meses de assinatura pela empresa) nesta cidade de Três de Maio/RS, possibilitando a inscrição 4 de atletas de fora, sendo 3 jogadores de linha e mais um goleiro.

Art. 3º - O início da competição está previsto para o dia 14/10/2022, em todas as categorias (Livre Masculino, Veterano e Sub-20) de acordo com a tabela de jogos apresentada previamente às equipes.

Parágrafo único: Os jogos serão realizados durante a semana na parte na noite e final de semana na parte da tarde, com os dias de jogos a serem definidos previamente pela organização do evento, de acordo com a situação climática e disponibilidade dos campos em que serão realizados os jogos. Haverá tolerância de 15 min para a primeira partida, 10 minutos para a segunda, e 05 minutos para as demais. O cancelamento das rodadas cabe apenas ao Departamento de Esportes, o qual entrará em contato com as equipes previamente. Caberá também á comissão organizadora a responsabilidade de avaliar qualquer situação de ordem maior.

Art. 4º - Para inscrição as equipes deverão obedecer aos requisitos solicitados da FICHA DE INSCRIÇÃO e REGULAMENTO.

Parágrafo único: A ficha de inscrição deverá ser preenchida e entregue PRESENCIALMENTE, contendo as informações e documentos solicitados, até a data limite de 11/10/2022 (terça feira) às 17:30 junto ao Departamento de Esportes do Município de Três de Maio/RS, localizado na Avenida Uruguai, Nº 679 – Centro. E, as equipes que não tiverem com o valor da inscrição quitado até o dia 11/10, não serão inclusas no chaveamento.

INSCRIÇÕES

Art. 5º - Cada equipe poderá inscrever um número máximo de 15 (quinze) jogadores.

Art. 6º - Após o início do primeiro jogo da equipe, está proibida a inscrição de novos atletas na fase de grupos. Equipes que passarem para a fase seguinte poderão acrescentar o número de jogadores que faltam para completar 15 jogadores. Sendo assim, mesmo que algum atleta não tenha atuado em nenhuma partida, estando este inscrito, não poderá ser substituído por um novo atleta.

Art. 7º - Todos os atletas inscritos deverão comprovar vínculo com município através do título de eleitor, documento oficial com data de emissão, na entrega da ficha de inscrição, os mesmos deverão estar xerocados em anexo. Para atletas menores de 18 anos, que o título não é obrigatório, os mesmos estão aptos a jogar com o título de eleitor

e RG dos pais. (A documentação mencionada a cima, o título de eleitor, é necessário conforme a exigência de cada categoria).

Parágrafo único – A equipe e o atleta que não apresentar a documentação necessária em caso de protesto, será suspensa da competição.

Art. 8º - A idade mínima para poder jogar nas categorias Livre Masculino (dezessete anos - 2005), na categoria Sub-20 (dezesseis anos - 2006), e na categoria Veterano (35 anos completos - 1987).

Art. 9º – Cada equipe poderá inscrever 4 atletas de fora do município, onde um deve ser goleiro (3 jogadores de linha e mais um goleiro).

Art. 10º - Em todos os jogos, todos atletas deverão apresentar, antes do início da partida, documento de identificação com foto. Os documentos de identificação que serão aceitos serão os seguintes: Carteira de identidade (recente), Carteira Nacional de Habilitação, Passaporte, Título de Eleitor ou Carteira de Trabalho.

Art. 11º - A documentação dos atletas inscritos será de inteira responsabilidade do responsável de cada equipe, e, em caso de protesto, analisada pela Comissão Organizadora, para comprovar a veracidade dos mesmos.

Art. 12º - As equipes deverão informar a comissão organizadora as cores predominantes do uniforme até 7 (sete) dias antes da abertura e início do campeonato.

Art. 13º - Somente poderão jogar, atletas que estiverem inscritos junto a ficha de inscrição entregue pela equipe, e que apresentarem todos os documentos solicitados, e em caso de não cumprimento.

FORMA DE DISPUTA

Art. 13º - O “Campeonato Municipal de Futebol 7” será disputado nas categorias Livre Masculino, Sub-20 Masculino e Veterano Masculino.

Art. 14º - Será realizado de 2 dois jogos por rodada por chave na fase classificatória nos naipes masculino e oitavas e quartas de finais 2 jogos por rodada na casa da melhor campanha com tempo corrido e semi finais e final com tempo cronometrado.

Art. 15º - As equipes serão divididas por sorteio pela comissão organizadora em congresso técnico com representantes de todas as equipes.

Art. 16º - As equipes se enfrentarão na primeira fase dentro das chaves, em turno único, pelo sistema de pontos corridos. Para contagem de pontos na primeira fase serão atribuídos:

- Vitória – 03 pontos;
- Empate – 01 pontos;
- Derrota – 00 ponto.

Parágrafo único: Esse sistema de pontuação será aplicado para todos os jogos do campeonato.

Art. 17º - Classificam-se para a 2ª fase, as melhores equipes da fase de grupos, para formarem os confrontos que serão disputados na modalidade de mata-mata.

Parágrafo único: As chaves serão compostas de 3 a 5 equipes (dependendo do número de inscritos), em havendo desistência em alguma das chaves, poderá ser puxada e remanejada, se houver necessidade, de outra chave. Em caso de ser realizado oremanejo, a chave e a equipe que mudarão de chave serão definidas a partir de sorteio realizado pela comissão organizadora.

Art. 18º - Os critérios de desempate entre as equipes, para efeito de classificação na 1ª fase DENTRO DO GRUPO, serão os seguintes, pela ordem:

- 1º – Número de vitórias
- 2º - Melhor saldo de gols,
- 3º - Maior número de gols marcado;
- 4º Menor número de gols sofridos;
- 5º – Confronto direto
- 6º - Menos cartões vermelho.
- 7º – Menos Cartões amarelos.

Art. 19º - As equipes poderão fazer substituições ilimitadas.

Art. 20º - As melhores equipes da fase de grupos enfrentarão na segunda fase as equipes com menor pontuação.

Quartas de finais: Classificação de 8 equipes, tendo os confrontos para a próxima fase de acordo com a seguinte organização.

- A 1ª e a 2ª equipe de cada chave formarão uma classificação geral do campeonato, seguindo os critérios:

- Nº de pontos;
- Nº de vitórias;
- Saldo de Gols;
- Gols feitos;
- Gols sofridos.

Dessa forma, os confrontos das quartas de final serão os seguintes:

- jogo 1: 1º colocado geral X 8º colocado geral
- jogo 2: 2º colocado geral X 7º colocado geral
- jogo 3: 3º colocado geral X 6º colocado geral
- jogo 4: 4º colocado geral X 5º colocado geral

Semi finais: Classificação das 4 equipes que obtiveram vitória nos jogos anteriores, de acordo com a seguinte organização:

CATEGORIA LIVRE

Vencedor J.1 X Vencedor J.2

Vencedor J.3 X Vencedor j.4

CATEGORIA VETERANO

1º colocado chave A X 2º Colocado chave B

1º Colocado chave B X 2º Colocado chave A

Final e 3º lugar: A final será disputada em jogo único em local e data a serem definidos previamente pela comissão organizadora. A decisão de 3º e 4º lugar será definida de acordo com o resultado da final, onde a equipe que perdeu para o campeão fica com o 3º lugar, e a equipe que perdeu para o vice-campeão fica com o 4º lugar.

Parágrafo único: Não necessariamente terão oitavas e quartas de finais em todas as categorias, estas fases somente serão realizadas nas categorias em que houver demanda.

Art. 21º - A 2ª fase será disputada no sistema de “jogo eliminatório” e em jogo único entre as equipes classificadas na 1ª fase, seguindo a tabela pré estabelecida do campeonato.

Parágrafo único: Os jogos da segunda fase serão realizados em horário e data estabelecidos pela organização previamente.

Art. 22º - Nas fases ELIMINATÓRIAS em caso de empate no tempo normal a vaga será decidida em disputa de pênaltis, em séries de 5 (cinco) cobranças para cada equipe. Persistindo o empate, as cobranças prosseguirão alternadamente até que haja um vencedor.

Art. 23º - A contagem dos gols para artilharia e goleiro menos vazado será efetuada a partir da 1ª fase.

REALIZAÇÃO DOS JOGOS

Art. 24º - Os jogos do Campeonato Municipal de Futebol 7, 2022 estão previstos para acontecer nos campos do Botafogo Esporte Clube, CETHIL, Chácara da Jardimox, Campo Associação Afucomaio e Chacarará da Mar Rio. As rodadas vão acontecer durante a semana à noite e finais de semana na parte da tarde, entre os dias 14 de outubro e 03 de dezembro, sendo possível ser prolongada devido ao número de jogos.

Art. 25º - Os jogos na 1ª fase serão realizados em 2 (dois) tempos de 25 minutos corridos, com intervalo de 5 minutos entre os tempos. Nas OITAVAS e QUARTAS de final, serão 2 (dois) tempos de 25 minutos, com intervalo de 5 minutos entre os tempos. Na SEMI E FINAL serão 2 (dois) tempos de 25 minutos com intervalo de 10 minutos entre os tempos.

Art. 26º - Em caso de força maior, somente a comissão organizadora poderá determinar o adiamento dos jogos. O cancelamento será comunicado através de e-mail, grupo de WhatsApp, telefone ou por qualquer outro meio de comunicação, aos responsáveis das equipes.

Art. 27º – Em cada um dos locais dos jogos, serão disponibilizados no mínimo 2 (duas) bolas em condições de jogo validadas pela arbitragem, um terno de coletes reserva, e uma pessoa responsável pela entrada no campo de jogo.

Art. 28º - Para os dias de jogos, todos os atletas inscritos em súmula poderão fardar e permanecer no banco de reservas.

Art. 29º - O uso de caneleiras e meia alta serão obrigatórios.

DISCIPLINA

Art. 30º - A Comissão Organizadora e a Comissão Disciplinar não se responsabilizam por acidentes que venham a ocorrer com os atletas, ou ocasionados por terceiros, antes, durante ou após a competição. Cabe ao responsável, técnico ou capitão da equipe, zelar pela disciplina de sua equipe no decorrer da competição.

Art.31 º - As equipes devem estar em campo, devidamente fardadas, no horário estabelecido no carnê de jogos. A partir deste horário, haverá 30 (trinta) minutos de tolerância para as equipes que estejam aptas a jogar o primeiro jogo da noite e/ou tarde e 15 (quinze) minutos para o segundo jogo e 10 minutos para os demais jogos do dia.

Parágrafo único: A equipe que não estiver presente no horário estabelecido, respeitando o tempo de tolerância, será declarada perdedora por “WO”. Caso ambas equipes não compareçam ao local de jogo no horário estabelecido ambas deverão ser consideradas perdedoras por “WO”.

Art. 32º – Os jogadores da equipe que for penalizada com o “WO” serão punidos pela comissão organizadora. (Salvo se o motivo da ausência tenha sido comprovado por força maior ou caso fortuito e aceito pela Comissão Organizador e Comissão Disciplinar).

Art. 33º - Ao ser confirmado o “WO”, para formar a tabela de classificação do campeonato, os resultados já realizados serão mantidos e os próximos jogos serão de 3x0 contra a equipe que tomou “WO”.

Art. 34º - As equipes penalizadas por “WO”, não farão jus a nenhum tipo de premiação, inclusive as de caráter individual.

Art. 35º - O gol aplicado no “WO”, será somado aos gols pró da equipe beneficiada.

Art. 36º - As equipes participantes da competição, não terão direito a veto, quanto aos oficiais de arbitragem, cabendo a Comissão Organizadora a escolha dos mesmos.

Art. 37º - O capitão da equipe e o treinador deverão assinar a súmula antes dos jogos, não cabendo qualquer tipo de reclamação ou protesto por resultado diferente ao exposto na súmula de jogo (após 48 horas do primeiro dia útil do término do jogo). A equipe poderá tirar foto da súmula após o jogo.

Art. 38º - No caso de 2 (duas) equipes estarem usando uniformes parecidos, será realizado sorteio para que uma das equipes troque de uniforme ou utilize coletes que serão disponibilizados pela Comissão Organizadora.

Art. 39º - A equipe que atuar em situação irregular perderá os pontos da partida, caso seja vencedora os mesmos serão revertidos à equipe adversária, mantendo-se o placar para critérios de desempate e demais scouts.

Parágrafo único: Em caso de derrota da equipe irregular, o placar será mantido para todos os critérios de desempate, artilheiro e defesa menos vazada.

Art. 40º - Todo e qualquer protesto em relação ao campeonato ou a partida específica, terá que ser formulada e encaminhada à Comissão Organizadora em até 48 HORAS a contar do dia e horário do jogo.

Art. 41º - Todo jogador que praticar violência física e/ou verbal ao seu adversário, companheiro, arbitragem ou organização, relatada na súmula, será automaticamente aplicado o **REGULAMENTO E CÓDIGO DISCIPLINAR DO FAIR PLAY REGIONAL**.

Parágrafo único: Em casos de briga generalizada entre duas equipes, relatados em súmula, as mesmas serão avaliadas e posteriormente penalizadas pela organização do evento.

Art. 42º - Os jogadores, equipes e Comissão Técnica poderão ser penalizados por atos de indisciplina com as seguintes penalizações:

- Penalização verbal;
- Cartão Amarelo;
- Cartão Vermelho;
- Advertência por escrito;
- Execução das penalidades do FAIR PLAY REGIONAL.

Parágrafo único: Todos os atos de indisciplina poderão ser analisados pela Comissão Organizadora. A decisão e penalização fica a cargo da Comissão Organizadora, a qual tem poder para sancionar novas penalizações.

Art. 43º - O jogador ou integrante da Comissão Técnica que tomar cartão vermelho ficará automaticamente suspenso do próximo jogo da equipe.

PREMIAÇÃO DAS EQUIPES

Art. 44º - As equipes participantes concorrerão a seguinte premiação:

- 1º colocado – Troféu e medalhas (15 medalhas) + valor em dinheiro (a ser definido de acordo com o número de inscritos).
- 2º colocado – Troféu e medalhas (15 medalhas) + um valor em dinheiro (a ser definido de acordo com o número de inscritos).
- 3º colocado - Medalhas (15 medalhas) + um valor em dinheiro (a ser definido de acordo com o número de inscritos).
- Artilheiro – Troféu
- Defesa menos vazada – Troféu

Art. 45º - Gols contra não contam para cálculo de artilharia.

Art. 46º - Caso haja dois ou mais artilheiros, será utilizado como critérios de desempate:

- 1º - idade (o mais velho fica com a premiação);
- 2º - menor número de cartões vermelhos;
- 3º - menor número de cartões amarelos.

Art. 47º - A base de cálculos para a definição da premiação da defesa menos vazada será por média, ou seja:

- a) Nº de gols sofridos / nº de jogos
20 gols e 05 jogos
 $20 / 05 = 04$ (média de gols sofridos por jogo)

DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 48º - A competição obedecerá às regras deste regulamento e as regras oficiais da CBF7 em caso de dúvida, além do Código Disciplinar do Fair Play Regional.

Art. 49º - Caso algum jogador não estiver presente no momento do início da partida, não será permitida a participação deste na partida. Ou seja, após o início das partidas, os portões (quando houver) serão fechados e não será permitida a entrada de pessoas no espaço de jogo, seja este relacionado ou não, na súmula. Também isso valerá para a comissão técnica, não estando até o início da partida não estará autorizado a entrada no campo de jogo.

Art. 50º - Os capitães ou responsáveis pela equipe representarão as mesmas nas reuniões e outros chamamentos a que forem submetidos.

Parágrafo único: A não participação dos representantes da equipe nos atos a que forem solicitados referente à competição estarão de acordo com o que foi deliberado.

Art. 51º - Casos omissos a este regulamento serão analisados pela comissão organizadora, podendo a mesma tomar as decisões necessárias.