



Estado do Rio Grande do Sul

MUNICÍPIO DE SÃO MARTINHO

CNPJ 87.613.097/0001-96

DISPENSA DE LICITAÇÃO N°040/2024 PROCESSO ADMINISTRATIVO N° 104/2024 (Lei n° 14.133/2021 e Decreto Municipal n° 099/2023)

OBJETO:

Locação de brinquedos infláveis para programação do Dia das Crianças nas escolas Municipais, compreendendo disponibilização dos mesmos manhã e tarde, em dia a ser definido pela Secretaria Municipal de Educação e Cultura.

Segue abaixo tabela dos itens a serem cotados contendo quantidade, descrição e valores base:

ITEM	QUANT	UNID.	DESCRIÇÃO DO ITEM	VALOR UNITÁRIO
01	01	UND	Torre de alpinismo	1.600,00
02	01	UND	Tobogã gigante duplo	1.600,00
03	01	UND	Centopeia Gigante Inflável	950,00
04	01	UND	Touro Mecânico	1.600,00
05	01	UND	Kid Play Super Heróis	900,00
06	01	UND	Cama elástica grande	400,00



Estado do Rio Grande do Sul

MUNICÍPIO DE SÃO MARTINHO

CNPJ 87.613.097/0001-96

07	01	UND	Kid Play Multiatividades 	900,00
08	01	UND	Super kid Play Aventura 	1.200,00
09	01	UND	Basquete Duplo 	500,00
10	01	UND	High Jump Super-Pulo 	1.600,00
11	01	UND	Elefante 3D com bichinhos internos 	860,00
12	01	UND	Tobogã Premium 	750,00
13	01	UND	Centopeia Média Inflável 	800,00



Estado do Rio Grande do Sul

MUNICÍPIO DE SÃO MARTINHO

CNPJ 87.613.097/0001-96

FUNDAMENTAÇÃO LEGAL: Dispensa de Licitação, com fundamento no art. 75, inc. II da lei 14.133/2021.

Por fim, a empresa que será contratada deverá preencher os requisitos necessários de habilitação, tendo que apresentar os seguintes documentos:

1. Comprovante de CNPJ
2. Certidão Negativa Municipal da sede da contratada
3. Certidão de regularidade do FGTS
4. Certidão Negativa da união/INSS/ Previdência Social
5. Certidão Negativa Estadual
6. Certidão Negativa Trabalhista

REALIZAÇÃO DO CERTAME:

A Dispensa de Licitação será realizada no dia **02 de outubro de 2024, às 08h00min**, podendo as propostas ser enviadas até essa data e horário por meio do e-mail admsmartinho@gmail.com.

São Martinho/RS, 26 de setembro de 2024.

JEANCARLO HUNHOFF
Prefeito Municipal