



**MUNICÍPIO DE ROQUE GONZALES/RS**  
**PROCESSO SELETIVO PÚBLICO Nº 01/2023 - EDITAL Nº 04/2023**  
**REALIZAÇÃO: OBJETIVA CONCURSOS**

O Município de Roque Gonzales/RS, por meio de seu representante legal, **torna público** o presente edital para divulgar o que segue:

**1. Gabarito definitivo:** Após a análise dos recursos interpostos, ratifica-se o gabarito preliminar divulgado em 17/07/2023, o qual passa a constar como **gabarito definitivo**.

1.1. O recorrente poderá consultar o parecer do seu recurso diretamente na **área do candidato**, no site [www.objetivas.com.br](http://www.objetivas.com.br). O parecer também se encontra disponível na **Prefeitura Municipal de Roque Gonzales/RS**, para consulta pública.

**2. Resultado preliminar da prova objetiva:** O relatório de notas da prova objetiva encontra-se no **Anexo** deste edital.

**3. Interposição de recursos:** O candidato interessado em interpor recurso relativo ao resultado ora divulgado deverá fazê-lo no período de **01 a 03/08/2023**, diretamente no site [www.objetivas.com.br](http://www.objetivas.com.br), no campo "**recursos**", localizado na área do candidato, **onde também poderá consultar o parecer da sua solicitação**.

3.1. Para interpor seus recursos, no período acima estabelecido, os candidatos que não tiverem acesso à internet poderão utilizar o computador disponibilizado para tal finalidade na **Casa de Cultura Nelson Hoffmann** (Rua Padre Anchieta, nº 72, Bairro Centro, no município de Roque Gonzales/RS), no horário das **08h às 11h30min** e das **13h30min às 17h**.

**4. Acompanhar o andamento deste certame**, nos termos do Edital de Abertura das Inscrições, é de responsabilidade exclusiva do candidato.

Roque Gonzales/RS, 31 de julho de 2023.

**Fernando Mattes Machry,**  
Prefeito Municipal

Registre-se e publique-se.

**PREFEITURA MUNICIPAL**  
**- GABINETE -**  
**ROQUE GONZALES - RS**

Este documento ficou afixado no painel  
de publicações da Prefeitura Municipal.  
de 31/07/23 a 31/08/23  
Secretário de Administração