

EDITAL Nº 04/2025

Prorroga o prazo de inscrições previsto no edital de Chamamento Público nº 03/2025 para SELEÇÃO ESPAÇO, AMBIENTES E INICIATIVAS ARTÍSTICO-CULTURAIS PARA RECEBER SUBSÍDIO PARA MANUTENÇÃO COM RECURSOS DA POLÍTICA NACIONAL ALDIR BLANC DE FOMENTO À CULTURA – PNAB (LEI Nº 14.399/2022)

1. OBJETO

Fica prorrogado até dia 12 de maio de 2025 o prazo para inscrições para seleção de espaços, ambientes e iniciativas artístico-culturais para receberem subsídio para manutenção nas categorias descritas no Anexo I, com o objetivo de incentivar as diversas formas de manifestações culturais do Município de Roque Gonzales.

2. DAS ALTERAÇÕES:

As inscrições serão realizadas conforme orientações descritas no item 4 do Edital nº 03/2025.

Com a presente prorrogação, a tabela de prazos passa a ter a seguinte redação:

	Lançamento edital	11/04/2025
Inscrição	Entrega documentos constante no item 4	14/04/2025 a 12/05/2025
Análise dos projetos inscritos	Fase de análise pela Comissão de Seleção	12/05/2025 a 26/05/2025
Homologação	Publicação dos resultados item 7.3 e 7.4 – Análise Mérito Cultural	27/05/2025
Recursos	Interposição de recursos conforme item 7.5	28/05/2025 a 30/05/2025
Análise recursal	Resultado da análise de eventuais recursos	02/06/2025
Habilitação	Documentos conforme item 9	03/06/2025 a 11/06/2025
Análise habilitação	Análise da fase de habilitação	12/06/2025 e 13/06/2025
Recursos	Interposição de recursos conforme item 9.1	16/06/2025 a 18/06/2025
Análise recursal	Resultado da análise de eventuais recursos	20/06/2025

Homologação final	Convocação assinatura TEC	para 23/06/2025
Assinatura dos Termos de execução		24/06/2025 e 25/06/2025

3. DISPOSIÇÕES FINAIS

3.1 As propostas recebidas pela Secretaria Municipal de Educação, Cultura e Turismo serão submetidas aos novos prazos previstos neste edital.

Roque Gonzales, 02 de maio de 2025.

FERNANDO MATTES MACHRY
Prefeito de Roque Gonzales/RS

Este documento ficou afixado no painel
de publicações da Prefeitura Municipal
de 02/05/25 a 02/06/25
Secretário de Administração